PMS
Vol.3

PlayStation



PANDORA MAX SERIES Vol.3

Fantasy Comedy RPG
ラビッシュブレイズン

PMS
シリーズ連動
SYSTEM

PANDORABOX
CREATIVE OFFICE

パンドラMAXシリーズとは？

　ゲームは、遊ぶ人がいて始めてゲームの意味を持つと思います。
そして、ゲームは子供たちが楽しく遊べてこそ、価値があると思います。もちろん、大人の方々にも遊んでほしいと思っています。
　しかし、最近のゲームは高いと思いませんか？
　ゲームが高くなったというよりも、最近の景気を反映して、ゲームという存在が決して安価な娯楽とはいえなくなってきたという意味です。私は子供たちから、最近のゲームは自分の小遣いでは買えなくなってきたという声をよく聞くようになりました。不景気だからこそ、娯楽は必要ではないでしょうか？　私たちパンドラボックスは、できるだけ多くの皆さんにゲームを遊んで欲しいと思っています。そして、1人でも多くの子供たちが自分のお小遣いでゲームを買える世界を作っていきたいと思っています。もちろん、買えるだけでなく、満足してもらえることが我々の夢です。
　ですから、我々は高品質・低価格をモットーにしております。
　また、『パンドラMAXシリーズ』は、今までに遊んだ作品のセーブデータが他のシリーズに反映され、新たな楽しみが広がっていくという世界初の試みに挑戦しています。これは、ゲームの発売元である我々が、ゲームを売り逃げするのではなく、お客様に半永久的に楽しんでいただこうという願いを込めて考え出したシステムです。以前遊んだセーブデータやゲームディスクを保管しておけば、今後の作品の中で役立てていけるように設定しました。そして、遊んでくださった皆様の意見を新作に取り入れていき、システム自体を進化させていきます。皆様が育てていくシリーズ、それが『パンドラMAXシリーズ』です。
　『パンドラMAXシリーズ』の存在が、今のゲーム業界のあり方に一石を投じることになれば幸いと考え、スタッフ一同、日夜励んでおります。1本でも多くのゲームソフトが高品質・低価格を実現していけることが、パンドラボックスの願いです。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック　アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02637

Contents



このたびはパンドラボックスの"プレイステーション"用ソフト「ラビッシュ ブレイズン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用法でお楽しみくださいますようお願いいたします。また、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

人々の生活の中に、「魔法」と「剣」が
息づく世界の物語……。

数多く存在する列強諸国での大きな争いも
なく、人々はそれぞれの街や村で、
それぞれの暮らしを営んでいました。

そのような大国の中で、カグランテス王国は
『ドラゴンナイツ』を擁し、カーレイル王国では
どんな小さな村でも必ずひとり『勇者』を
抱えていました。
カーレイルでは「勇者」は職業であり、
有名な「勇者」がいるだけで村が
にぎわうからです。

この物語は、そんな名だたる「勇者」達がいる
カーレイル王国の片田舎、イフレー村から
始まります。

剣術も乗馬も礼儀作法もダメ!!
あるのはその美貌だけの青年アルフレッドは、
ある日イフレー村村長に呼び出されました。
「アルフレッドよ。お前……」
「イヤだ」
即答……。
「…『勇者』にならん……か……………………」
村長、気を取り直してもう一声。
「………『勇者』は若い女の子に
モテるんだがなあ……」
「やるっ!」
超即答。
そしてその心の内は……

「『勇者』になってモテモテだもんね〜〜〜」

そんな理由で旅に出てしまう彼の前途には、
いったいどのような冒険が待ち構えているの
でしょうか!?



コントローラの使い方

■アナログコントローラ(デュアルショック)



■コントローラ



※アナログコントローラでは振動のみに対応しています。振動のON/OFFは「オプション画面」で設定することができます(本書15ページ参照)。左右のスティックには対応していません。ボタン操作についてはコントローラと同じです。
※LEDの点灯・消灯とは無関係に振動します。

ボタン	アドベンチャーモード	2Dモード	名前入力画面
方向キー上	カーソルの移動	キャラクター移動	カーソルの移動
○ボタン	決定/メッセージ送り	宝箱を開ける/人と話す	決定
×ボタン	キャンセル/メッセージ送り	ダッシュ	訂正
△ボタン	メニュー画面の呼び出し	メニュー画面の呼び出し	挿入
□ボタン	テキスト・選択肢ウインドウの一時消去	テキスト・選択肢ウインドウの一時消去	削除
L1ボタン	ステータス画面の切り替え	ステータス画面の切り替え	入力位置の移動
L2ボタン	使用しません	使用しません	入力位置の移動
R1ボタン	ステータス画面の切り替え	ステータス画面の切り替え	使用しません
R2ボタン	使用しません	使用しません	使用しません
スタートボタン	ムービーのスキップ/セーブ画面の呼び出し	ワールドマップ上でのセーブ画面の呼び出し	入力終了

※○、×ボタンで文章早送りになります。
※×ボタンを押し続けることで文章をとばします。
※名前入力画面でセレクトボタンを押すと、デフォルト(アルフレッド・カタルーシ)に戻ります。
※セレクトボタン+方向キーで画面アジャストが可能です。
※L1、L2、R1、R2ボタン+セレクトボタン+スタートボタンを同時に押すと、ソフトウェアリセットがかかります。
※メニュー画面の各項目選択中に□ボタンを押すと、メニュー画面(トップ)に戻ります。

スタートメニュー

ここではスタートメニューの説明、おまけについての説明をします。スタートメニューはゲームを起動すると、タイトル画面と同時に表示されます。



■はじめから

ゲームを一番最初から始めます。

※セーブにはメモリーカードを1ブロック使用します。
※メモリーカード差込口1・2の両方に対応しています。
※コンバート　メモリーカードに、他の「パンドラMAXシリーズ」のゲームデータが入っていれば、そのデータを読み込んで、「ラビッシュ ブレイズン」をさらに楽しむことができます。コンバートは自動で行われるので、画面の指示に従ってください。

■つづきから

電源を入れた後であれば、オートロードしたデータで始めます。（一回プレイした後であれば、最後にセーブしたデータで始めます。）セーブしたゲームデータの続きから始めるときに選びます。

※「ラビッシュ ブレイズン」では、電源投入直後にメモリーカード差込口1のデータをオートロードします。
※アドベンチャーモードのデータロードついて
アドベンチャーモードの進行中に、画面右上に「セーブポイント通過」と表示されることがあります。アドベンチャーモードでのセーブデータをロードすると、最後にこの表示が現れた場所から始まります。



■データロード

オートロードできなかったときや、他のデータをロードしたいときに使います。

■おまけ

各種おまけを見ることができます。
ゲームの進行度や、他の「パンドラMAXシリーズ」のデータなどで、楽しめる項目はどんどん増えて行きます。

※セーブデータは大切に
「パンドラMAXシリーズ」のゲームは、全てのシリーズソフトが特定のソフトと一つのメモリーカードでつながっています。たとえば、「ラビッシュブレイズン」のセーブデータの入ったメモリーカードで他の「パンドラMAXシリーズ」ソフトを遊んでいると特別なイベントなどを見ることができます。
「パンドラMAXシリーズ」はこれから続々と発売されていくのでセーブデータは消さないで大事に取っておきましょう。

■オプション

ゲーム環境の設定ができます。
詳しくは15ページを参照してください。

ゲームの遊び方

**ゲームは主に2Dモードで進行し、ゲームの進行に伴いテキストモードやミニゲームが登場します。
2Dモード、およびアドベンチャーモードでの操作法については9ページを参照してください。**



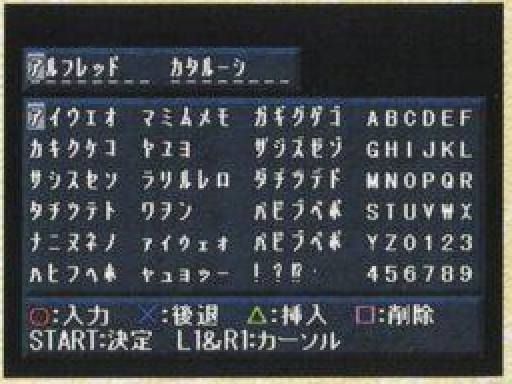
名前入力

(1) 方向キーでカーソルを入力したい文字まで移動させ、○ボタンで決定してください。

(2) 訂正する場合は×ボタンを押してください。
※セレクトボタンを押すと、デフォルト（アルフレッド・カタルーシ）に戻ります。

(3) 入力終了後スタートボタンを押して正しければ○ボタンを押してください。改めて変更または訂正をする場合は×ボタンを押してください。(1)に戻ります。

(4) 名前の入力が終了したら、「あだ名」を入力することができます。(1)と同じ操作で入力をしてください。



アドベンチャーモード

テキスト（文章）を読み進めるモードです。
途中で選択肢があらわれた場合は、カーソルと○ボタンで好きな選択を選んでください。



2Dモード

2Dマップ画面上のキャラクターを、方向キーを動かすことによって移動させます。×ボタンと一緒に方向キーを押すとダッシュすることができます。
マップ上にある宝箱は○ボタンで開けることができます。
また、このマップ画面上では敵との戦闘が発生します。



ワールドマップ

マップ上の都市やダンジョンに方向キーでカーソルを合わせ、決定することでキャラクターを移動させることができます。



セーブ

セーブは以下の場所でできます。
- ワールドマップ上でスタートボタンを押すとセーブ画面を呼び出すことができます。
- 2Dマップ上のセーブポイントで、セーブすることができます。
- アドベンチャーモードでスタートボタンを押すとセーブ画面を呼び出すことができます。最後に通ったセーブポイントまでのデータをセーブできます。



戦闘

戦闘はアドベンチャーモードでのイベント、または2Dマップモード上で敵と接触することにより発生します（2Dマップモードでは敵の姿は見えません）。戦闘はターン制で行われます。ターンの最初に戦闘に参加するキャラクターの行動を選択し、それに従って戦いが繰り広げられます。
攻撃の順序は各キャラクターの「素早さ」によって決定されます。
戦闘中に使用できるコマンドは次の通りです。



パーティー全体の行動

・攻撃　個々にコマンドを入力し、パーティーのメンバーは個別に行動します。

・連係　パーティー全員でいっせいに攻撃を仕掛けます（連係の項目を参照してください）。

・逃走　パーティーは逃走を試みます。ただし、必ず成功するとは限りません。失敗した場合は、敵の先制攻撃になります。



戦闘の流れ



キャラクター個別の行動

■攻撃
キャラクターは各装備によって放つことのできる技で攻撃をします。
使用可能な技が表示されるので方向キーで選択して○ボタンで決定してください。
その後対象を選択し、○ボタンで決定してください。
技によってはEP（エナジーポイント）を消費したり、攻撃対象に制限が付くことがあります。

■魔法
EP（エナジーポイント）を消費して魔法を使用します。
使用可能な魔法が表示されるので方向キーで選択して○ボタンで決定してください。
その後対象を選択し、○ボタンで決定してください。
魔法は、攻撃する物やキャラクターの能力を上昇させるなど効果はさまざまです。
使える魔法はキャラクターの成長にともなって増えていきます。
また、特定の装備をすることによって使用可能になる魔法も存在します。

■防御
キャラクターは装備を身につけることで防御や回避を行えるようになります。

■道具
アイテムを使用します。

■スキル
技や魔法とは別に、各キャラクターは「スキル」という特殊能力を持っています。
これはレベルアップに従って覚える物で、特定の局面で自動的に発動します。

連係について

パーティー全員でいっせいに行動する事で、通常より強力な攻撃を仕掛けます。
連係の最初のキャラクターを選択し、そのキャラクターの行動を選択します。
行動の選択はキャラクター個別の行動と同様です。
残りのキャラクター達の行動は自動的に決定されます。
連係を使用するためには連係ゲージをためる必要があります。
このゲージが多ければ、より強力な連係を繰り出すことができます。
連係ゲージは、敵を倒すか1ターン経過で上昇します。

スキルについて

キャラクターは成長することによって、技や魔法とは別に「スキル」という特殊能力を修得します。
これはコマンド入力で使用するものではなく、戦闘中に条件がそろった場合に発動します。
その効果や発動条件はキャラクターによってさまざまです。

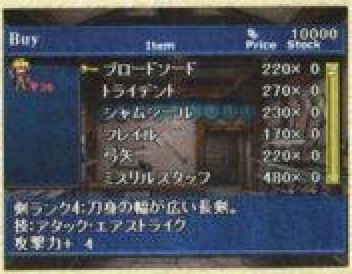


アイテム

アイテムは、以下の方法で入手可能です。

- **ショップで購入**
- **宝箱から入手**
- **ディスク（またはCD）から生成**
- **2つのアイテムから合成**





ショップで購入

街には、アイテムショップや武器屋などの店があります。
ここでは、品物を売り買いできます。

アイテム名	価格	効果説明
薬草	20	体に良いとされる草を調合した物。HPが30回復。
虹色薬草	50	虹のように様々な色が混ざった薬草。HPが100回復。
命の水	150	魔力が込められた奇跡の聖水。味方全員のHPが50回復。
漢方薬	50	いろいろな薬草を調合したもの。EPが30回復。
魔法水	100	魔道士が考案した魔力回復薬。EPが100回復。
癒しの実	―	HP、EPがともに完全回復する。ただしとても苦く、食用には不適。
千年草の秘薬	100	どのような病気も治すといわれる伝説の秘薬。すべての状態異常を回復。
手作りのお弁当	―	作った女性の心が伺えるかわいいお弁当。食べるとHPが少し回復。
イチゴキャンディ	30	包み紙がかわいいイチゴ味のキャンディ。食べるとHPが50回復。

宝箱から入手

ダンジョンの中でみつけた宝箱は、○ボタンで開けることができます。また、戦闘の後で、宝箱を手に入れることがあります。戦闘後の宝箱は、うまくいけばアイテムが手に入りますが、ワナがしかけられていることがあります。

■運とおみくじ

宝箱には、たまにアイテムではなく、おみくじが入っていることがあります。出た運勢は、その後の戦闘や宝箱の中身に、いろいろな影響を与えます。
なお、今の運勢は、ステータス画面で見ることができます。

ディスク（またはCD）から入手

修道院で、ディスク（またはCD）からアイテムを作ってくれます。画面の指示に従って、ディスク（またはCD）を入れ替えることで、アイテムが生成されます。何の役にも立たないアイテムから、他ではまず手に入らないお宝まで、重要アイテムを除くほぼ全てのアイテムが生成可能です。



2つのアイテムから合成

武器屋で、武器の合成を行ってくれます。
指示に従って、武器を2つ選択してください。
それらを合成して、新しい武器を作ってくれます。
ただし、元になった2つの武器は、なくなってしまいます。
※作成される武器は、元の武器の種類やランクによって決定されます。





アイテム召喚



メニュー画面

ゲーム中に△ボタンを押すことで、メニュー画面を呼び出すことができます。
メニュー画面では、以下の画面操作ができます。



アイテム



アイテムを使用できます。
メニュー画面の「アイテム」を選択してください。
アイテムをつかう　使用できるアイテムの選択ができます。
アイテム一覧表示　現在所有しているアイテムを見ることができます。
重要アイテム　現在所有していて、ゲーム中に重要な役割を果たすアイテムを見ることができます。

魔法

魔法を使用できます。メニュー画面の「魔法」を選択してください。キャラクターが使用できる魔法を見ることができます。
魔法をつかう　使用できる魔法の選択ができます。
※一部の回復呪文は、この画面で使うことができます。「魔法一覧表示」は、キャラクターが使用できる魔法の一覧を見ることができます。

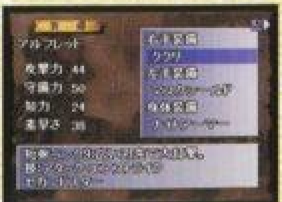


装備

キャラクターの装備を整えます。メニュー画面の「装備」を選択してください。△ボタンを押すことで、現在装備中の武器や防具の詳細なデータを見たり、キャラクターの装備を整えることができます。

■武器装備について

戦闘で使えるほとんどの行動は、「技」の形で武器や盾についています。防御やカウンターのような基本的な行動も、それを持つ武器を装備してはじめて使えるようになるのです。



ステータス

キャラクターの能力を見ることができます。
メニュー画面の「ステータス」を選択してください。

キャラクターの名前です。

LV キャラクターのレベルをあらわします。

HP ヒットポイントです。0になると行動不能になります。

EP エナジーポイントです。このポイントを消費することで魔法や技を使用します。

攻撃力 相手に与えるダメージの基準です。値が高ければ高いほど相手に与えるダメージは大きなものとなります。

守備力 相手から受ける物理的ダメージを軽減させることができます。この値が高ければ高いほど相手から受ける物理的ダメージが少なくなります。

知力 魔法発動の威力や成功率、相手から受けた魔法攻撃による影響の有無、魔法を覚える早さなどにかかわっています。魔法を使用できるキャラクターは、知力が一定のレベルになることで魔法を修得します。

素早さ 行動の順番や先制攻撃にかかわっています。

技 方向キー左で、キャラクターが修得している技の一覧を見ることができます。

R1・L1 R1、L1ボタンを押すことで、他のキャラクターのステータス画面を見ることができます。



スキル 方向キー右で、キャラクターが修得しているスキルの一覧を見ることができます。

辞典

このゲームでは、ゲーム中に出てくる、さまざまな物を集めることができます。これは、その一覧を見ることができるモードです。

辞典に載るのは、手に入れたアイテム、使ったことのある技、戦ったモンスターなどです。

※辞典からアイテムや魔法を使うことはできません。



オプション

ゲーム環境の設定ができます。メニュー画面の「オプション」を選択してください。
サウンド、振動設定、音量、メッセージ速度、ウィンドウなどの設定を行います。



キャラクター紹介

「ラビッシュ ブレイズン」には、さまざまな人々が登場します。彼らとどう関わるのかはプレイヤーであるあなた次第です。



アルフレッド・カタルーシ

本編の主人公。カーレイル王国のイフレー村に住む青年。
「『勇者』になればモテモテ」というターレス村長の言葉にだまされて、行方不明になった兄の代わりに「勇者候補」になることを決心する。
幼なじみで従姉妹のイリーシャが苦手。



イリーシャ・ミルスター

イフレー村の村長ターレスの娘で、アルフレッドの従姉妹。
つややかな長い黒髪と大きな瞳が印象的な女の子。
その可憐な外見の為、男達の憧れの的ではあるが、皆、その魔法の腕を恐れて近づけない。
瞳と同じ色のペンダントを身につけている。



フォルキュアス・デ・モルロー

ターレス村長宅の隣に住む青年。「気が優しくて力持ち」を地に描いたような性格の男で、密かに(?)イリーシャのことを想っている。
力では村一番、魔法でもイリーシャに次ぐ実力の持ち主。



ターレス・ミルスター

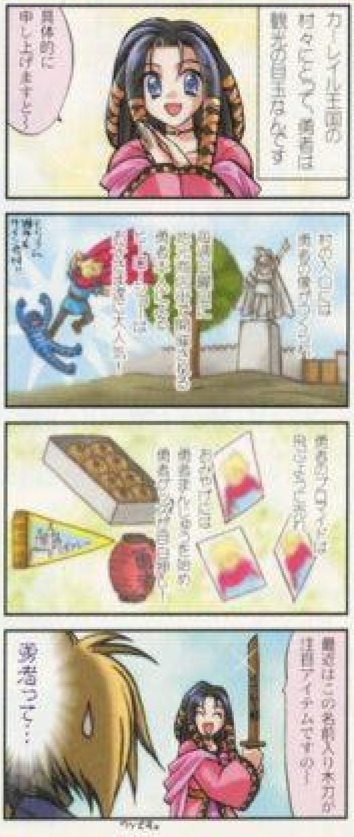
イブレー村の村長で、アルフレッドの伯父。
結婚が遅かった為30歳過ぎてからやっと授かった一人娘のイリーシャのことを溺愛している。
力自慢だが、恐妻家。



シレーネ・ミルスター

ターレスの妻でイリーシャの母。
つややかな金髪が売りの妙齢の美人。
普段は優しくたおやかだが、一旦怒らせると形相が変わり大変なことになる。

勇者のおしごと



新作の本格的なゲームがすべて1,980円！　**パンドラMAXシリーズ**

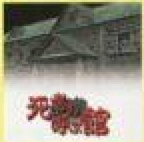
「旧作ではない！」
「パズルやテーブルゲームじゃない！」

できたての新作ゲームが、なんと1980円！
もちろんゲームはじっくり楽しめる本格派！
パンドラボックスだからできる、
安くてずっと楽しめるゲームシリーズ。
それがパンドラMAXシリーズなのです！



ドラゴンナイツ・グロリアス

ドラゴンナイツ！　カグランテス王国に生まれた男なら誰もが夢見る天下無敵の騎士団。15歳の少年ダイクもドラゴンナイツになるため、首都ハルキリアスへと旅立つ……。
彼は厳しい訓練に打ち勝ち、見事ドラゴンナイツに入隊できるのか!?
●アドベンチャーRPG　●発売中
●標準価格 1,980円（税抜）　●SLPS 02391



死者の呼ぶ館

別荘下見ツアーに参加した7人の男女が、人里離れた謎の館で遭遇する奇怪な事件（太古の怨念渦巻く森で、あなたは一体何を目撃するのか…?）。大ヒット作「学校であった怖い話」（発売：バンプレスト）のスタッフが描く新たなる恐怖世界、ついに登場!!
●アドベンチャー　●発売中
●標準価格 1,980円（税抜）　●SLPS 02551



Catch! ～気持ちセンセーション～

週刊少年チャンピオンで「オヤマ！菊之助」を連載中の人気漫画家、瀬口たかひろ先生をキャラデザに迎えた恋愛アドベンチャー。
片思いの相手と同じ学校へ入学できた主人公。しかし、彼の前に挑戦的な生徒会長と、主人公を慕う「くのいち」少女が立ちはだかる！
●恋愛アドベンチャー　●発売日未定
●標準価格 予価1,980円（税抜）



リストラの朝

「大河原泰造 46歳　上の者に退職を勧告する」。1枚の辞令。
むくわれなかった努力、挫折、絶望感、怒り。……そして「復讐」。
手製の爆弾で会社の爆破を企む男。だが会社はテロリストに占拠されていた。彼らに追われ、引き下がれなくなる男。そして……！
●アドベンチャー　●発売日未定
●標準価格 予価1,980円（税抜）



闇の蛹 やみのさなぎ

暗闇の中で、記憶を失ったまま目覚めた主人公。
ここがどこなのか、なぜここにいるのか、自分は一体誰なのか。すべてが謎に包まれたなか、主人公に残されたのはわずかな時間のみだった。
限られた時間が尽きる時、主人公が見るのは光か、それとも永遠の闇か!?
●アドベンチャー　●発売日未定
●標準価格 予価1,980円（税抜）

発売をお楽しみに！

使用上のご注意

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

PANDORA BOX
CREATIVE OFFICE

パンドラMAXシリーズに対するご意見、イラストなどは、
住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、下記のあて先までお送り下さい。
ただし、ゲームのヒントや攻略法などにつきましてはお答えできませんので、ご了承ください。
なお、いただきましたご意見やイラストは、今後のゲームに反映されたり、ゲーム中の
インフォメーションコーナーでご紹介させていただく場合もあります。

〒160-0023 東京都新宿区西新宿7-18-16
東信西新宿ビル3F
株式会社パンドラボックス「MAX」係

ユーザーサポート TEL.03-3371-0993
（受付：平日 月曜～金曜 午前11時～午後5時）

パンドラボックス　ホームページアドレス
http://www.pandorabox.co.jp/

SLPS 02637